

Редакция 2011 г.

ТОМ F3 Планиране

**СЕКЦИЯ 4С – АВИОМОДЕЛ F3В – РАЗНОЗАДАЧНИ ПЛАНЕРИ;
F3J ТЕРМИЧНО Планиране**

Част 5 – Технически правила за състезания с радиоуправление.

5.3. Клас F3В - Многозадачни планери.

5.6. Клас F3J - Планери за термично планиране.

5.7. Клас F3К – Планери стартирани от ръка.

5.8 Клас F3F - Планер за склон.

Анекс 3А – Правила за състезания от Световната купа.

5.H.1. Клас F3H - Планер „Крос кънтри”.

5.Q.1. Клас F3Q - Планер за влек.

ПРАВА ЗА FAI МЕЖДУНАРОДНИ СЪСТЕЗАНИЯ

Всички международни състезания, организирани изцяло или частично по правилата на FAI (Спортен кодекс на FAI)(1), се провеждат по условията на Правилника за международни спортни прояви на FAI (2), според Устава на FAI(3), като FAI притежава и контролира всички права, отнасящи се до Международните спортни прояви на FAI. Членовете на FAI(4) на техните национални територии (5) ще прилагат притежаваните от FAI права върху състезанията, като трябва да ги регистрират във FAI Спортния календар(6).

Разрешения и пълномощия за използване на права за някаква комерсиална дейност по време на тези прояви, включително, но не ограничаващо, рекламиране на същите прояви, използвайки името или логото на проявата за търговски цели и използвайки някаква музика и/или образ, записани електронно или по друг начин в реално време, трябва да бъдат съгласувани и договорени с FAI. Това включва правата по използване на някакъв материал, по електронен или друг начин, относно съдийството, изчисляването на резултати, начин на оценяване или информационни услуги в някоя международна спортна проява на FAI(7).

Всяка Въздушна спортна комисия на FAI(8) е опълномощена да уговаря предварителни споразумения в полза на FAI, с FAI членове или други определени като подходящи, прехвърлянето на правата или част от тях за международни спортни прояви на FAI (освен за Световните въздушни игри(9)), които се организират изцяло или частично по спортните правила(10) за които тази комисия е отговорна(11). Такова прехвърляне на права става съгласно “Права на организатора”(12) според “Разпоредбите на FAI” глава 1, параграф 1.2. “Правила за прехвърляне на права на FAI”.

Някое лице или институция, които са приели отговорността за организиране на спортна проява на FAI, ангажирани в писмена форма или не, следва да изпълнява приоритетните права на FAI, както е описано по-горе. Ако няма формално прехвърляне на права, FAI запазва всички права за проявата. Независимо от споразумението за прехвърляне на права, FAI има право на безплатно предоставяне на реклама, пълен достъп до музикални или визуални отразявания на FAI спортната проява, и всички запазени права да има някаква или цялата част на запис на проявата, филмов и/или фотографски, безплатно.

(1) Устав на FAI, Глава 1, параграф 1.6.

(2) Спортни правила на FAI, Обща част, Глава 3 пар. 3.1.3.

(3) Устав на FAI, Глава 1, пар. 1.8.1.

(4) Устав на FAI, Глава 5, пар. 5.1.1.2., 5.5., 5.6., 5.6.1.6.

(5) Правилник на FAI, Глава 1, пар. 1.2.1.

(6) Устав на FAI, Глава 2, пар. 2.3.2.2.5.

(7) Правилник на FAI, Глава 1, пар. 1.2.3.

(8) Устав на FAI, Глава 5, пар. 5.1..1.2, 5.5., 5.6., 5.6.1.6.

(9) Спортни правила на FAI, Обща част, Глава 3 пар. 3.1.7.

(10) Спортни правила на FAI, Обща част, Глава 1 пар. 1.2.,1.4.

(11) Устав на FAI, Глава 5, пар. 5.6.3.

(12) Правилник на FAI, Глава 1, пар. 1.2.2.

5.6. КЛАС F3J - ПЛАНЕР ЗА ТЕРМИЧНО ВРЕМЕЗАДЪРЖАНЕ

ЦЕЛ: Осигуряване на състезание за конкуренти с радиоуправляеми планери за термично времезадържане. В състезанието се летят няколко квалификационни полетни кръга. За всеки кръг състезателите се разделят в групи. Резултатите във всяка група се нормализират, което дава възможност да се игнорират промените във времето между кръговете. Състезателите с най-голям сбор точки от квалификационните кръгове летят най-малко два, но не повече от четири флай-оф кръга, като самостоятелна група, за определяне на крайното класиране. Броят на местата за флай-оф кръговете ще се обявява от директора на състезанието (главния съдия) преди началото на състезанието.

5.6.1. ОБЩИ ПРАВИЛА

5.6.1.1. Определение за радиоуправляем планер

Авиомодел, който не е снабден с какъвто и да е двигател, и чието издигане се поражда от аеродинамични сили, действащи върху фиксирани повърхности. Авиомодел с променлива геометрия и площ са приемливи, ако най-малката и най-голямата площ са в рамките на максимум и минимум, установени от спецификацията на характеристиките. Авиомоделът трябва да се управлява от пилот на земята, използваващ радиоапаратура.

5.6.1.2. Изработване на авиомодела

Параграф В.1.3. от Секция 4, част 2 (строител на авиомодела) не се прилага за този клас.

5.6.1.3. Характеристики на радиоуправляемия планер

- а) Максимална площ.....150 кв. дм.
Максимална полетна маса..... 5 кг.
Натоварване..... 12 до 14 г./кв.дм.
Минимален радиус на носа на тялото..... 7,5 мм.

б) Апаратурата за радиоуправление трябва да може да работи едновременно с други, през 10 kHz разлика в честотите до 50 MHz и 20 kHz над 50 MHz. Ако радиоапаратурата не отговаря на това изискване, работната честотна лента (максимално 50 kHz) ще бъде определена за състезанието.

в) Каквото и да е средство за предаване на информация от модела до пилота е забранено с изключение на силата на сигнала и волтажа на батерията на приемника. Всякакво използване на телекомуникационни средства (включително

радиостанции и телефони) на площадката за летене от състезателите, помощниците или ръководителите на отборите не е позволено.

d) Състезателят може да ползува 3 (три) авиомодела в състезанието.

e) Състезателят може да комбинира части на авиомодела по време на състезанието, при условие че полученият модел отговаря на правилата и частите са били проверени преди началото на стартовете.

f) Поради случайността на реда на стартиране в последователните кръгове, всеки състезател трябва да има три различни честоти на предаване, с минимум 10 kHz разлика. Организаторът дава право за използване на някоя от тези честоти в зависимост от условията на полетната матрица. Веднаж избрал някоя от тези честоти състезателят не трябва да я сменя с друга за полет по време на всички предварителни кръгове освен за престартиране. В случай на престартиране състезателят може да бъде призван да използва друга от трите честоти, само за това престартиране, като това стане най-малко 7 часа преди началото на кръга в писмена форма до него или ръководителя на отбора (когато има такъв).

g) Всички баласта трябва да са в модела и да са закрепени сигурно към частите на авиомодела.

h) Не са позволени фиксирани или прибиращи спирачни устройства (б т.ч. болтове, трионообразни издутини и т.н.) да бъдат от долната страна на тялото по време на приземяване. На външната страна на модела не трябва да има никакви издутини, освен куката за висок старт (кука за "теглене") и рогчетата за управление на кормилата. Куката за "теглене" не може да бъде по дебела от 5 мм и да се показва от тялото на повече от 15 мм.

5.6.1.4 Състезатели и помощници

a) Състезателят (пилотът) трябва да оперира с апаратурата си сам.

b) Всеки състезател е позволено да има трима помощници. Когато е необходимо да има ръководител на отбора, той също е позволено да помага на състезателя. Максимално двама помощници (теглячи) е позволено да "теглят" по време на високия старт, както е описано в 5.6.8.2.

5.6.2. ПОЛЕТНА ПЛОЩАДКА

5.6.2.1 Състезанието може да бъде проведено на място с приемливо равен терен, който ще минимизира възможността за склонови и вълнови възходящи течения.

5.6.2.2 .

a) Полетната площадка включва маркиран коридор за "теглене" от 6 м. ширина и централна линия. Коридорът трябва да бъде ориентиран по вятъра и да включва

белези върху централната линия, най-малко през 15 м. Такъв коридор трябва да има всеки състезател в групата.

b) Полетната площадка трябва да включва кръгове за кацане, за всеки състезател от групата. Всеки кръг за кацане трябва да съответства на някой от белезите на коридорите за “теглене” и да бъде разположен най-малко на 30 м. по вятъра на коридора за “теглене”.

5.6.2.3 . Центровете на кръговете за кацане и линията за “теглене” трябва винаги да бъдат маркирани. По лична преценка на директора на състезанието (гл. съдия) маркерите на кръговете за кацане могат да бъдат пропуснати и заменени с други мерки, като лента за проверка разстоянието от центъра на кръга.

5.6.2.4 . Правила за безопасност

a) Контакт на модела с обект намиращ се в дефинираната зона за безопасност (включително стартовия коридор) се наказва с 300 точки намаляване на крайния резултат на състезателя.

b) Контакт на модела със субект намиращ се в дефинираната зона за безопасност (включително стартовия коридор) се наказва с 1000 точки намаляване на крайния резултат на състезателя

c) За всеки опит се присъжда само едно наказание, ако има контакт със субект и обект при един опит се присъжда 1000 точки наказание.

e) Наказанието се изписва на листа с резултатите са съответния старт, в който е настъпило събитието за наказание.

f) Ако е необходимо, организаторът може да дефинира част от въздушното пространство като зона за безопасност (забранена зона). В този случай той трябва да определи поне един официален наблюдател, който да следи за нарушения с помощта на съоръжение определящо вертикалната равнина която разделя въздушното пространство. Наблюдателят трябва да предупреждава пилота, чийто планер пресича вертикалната граница. Ако планерът не напусне забранената зона незабавно получава наказание 300 точки.

5.6.3. СЪСТЕЗАТЕЛНИ ПОЛЕТИ

5.6.3. 1. a) Състезателят има право на минимално 5 (пет), за предпочитане повече, официални полета.

b) На състезателя се позволяват неограничен брой опити за всеки официален полет.

с) Официален опит е когато авиомоделът излети от ръката на състезателя или негов помощник, след опън от стартовия канап (корда).

d) В случай на повече от един опит, резултатът от последния полет ще бъде официално записан.

е) Всички опити ще бъдат времеизмервани от два хронометъра. В случай, че и двата хронометъра не работят, състезателят има право на ново работно време, съгласно приоритетите посочени в параграф 5.6.4.

5.6.4. . ПОВТОРНИ ПОЛЕТИ

Състезателят има право на ново работно време, ако:

a) неговият модел при полет или по време на “теглене”, се сблъска с друг модел в полет или в процес на “теглене”.

b) неговият модел в полет или по време на “теглене” се сблъска с кордата на друг състезател.

с) кордата на състезателя е ударена от друг авиомодел в полет или по време на “теглене”.

d) опитът не е бил засечен от официалните хронометристи.

е) неговият опит е бил забавен или прекъснат преждевременно от неочаквани събития, извън контрола на състезателя. Преплитането на кордите не се смята за причина за рестартиране.

f) Корда, (друга освен на състезателя) не е прибрана след теглене и блокира (покрива) неговата корда.

Когато състезателят е сигурен, че съдиите са отбелязали настъпването на гореспоменатите условия за престартиране, трябва да приземи своя авиомодел възможно най-бързо след събитието.

Забележете, че в случай когато състезателят продължи да “тегли” или прави повторно “теглене” след премахване на затруднението, се смята, че се отказва от правото си на ново работно време.

Новото работно време се дава при следните условия:

1. в някоя некомплектована група, или в окомплектована група с добавяне на коридор и кръг за кацане.
2. ако това е невъзможно, се прави нова група от минимум 4 рестартиращи състезатели. Новата група от повторно стартиращи може да се комплектова от други състезатели подбрани от произволен жребий до 4 души. Ако честотите в така създадената група не позволяват стартиране се прави нов жребий.
3. ако и това е невъзможно, тогава със своята оригинална група, в края на текущия кръг.

В случай по предшестващите параграф 2 и 3, по-добрия от двата резултата на оригиналния полет и повторния ще бъде официално записан, освен за пилотите, определили нов опит. За тях, резултатът от повторния опит е официален резултат. Състезател от тази група, който не определя нов опит, няма да има право на ново работно време, в случай на препречване.

5.6.5. . АНУЛИРАНЕ НА ПОЛЕТ И/ИЛИ ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ

5.6.5.1 . а) Полетът се анулира и се записва резултат нула, ако състезателят използва авиомодел, несъобразен с някоя точка от правилата 5.6.1. В случай на умишлено или явно нарушаване на правилата, по решение на директора на състезанието (главния съдия) състезателят може да бъде дисквалифициран.

b) Ако по време полет авиомоделът загуби някоя част, полетът се анулира и се записва резултат нула. Това не е валидно, ако загубата на част стане при сблъсък с друг авиомодел или с корда за теглене.

c) Загубата на някоя част по време на приземяването (станала след контакт със земята) не се взема предвид.

d) Полетът се анулира и се записва резултат нула, ако моделът се управлява от който и да е друг, освен състезателя.

e) Полетът се анулира и се записва резултат нула, ако след кацането някоя част от авиомодела остане на разстояние по-голямо от 75 метра от центъра на кръга за кацане, определен за съответния състезател.

5.6.5.2 Неутрализация на група (само за флайофи)

Повреме на флайоф старт и само през първите 30 секунди от работното време Директора на състезанието има право да неутрализира старта и да назначи повторен полет съгласно 5.6.4 а) е).

Ако в случай 5.6.4. а) е) през първите 30 секунди на работното време Директора на състезанието трябва да:

Обяви незабавно неутрализиране на групата така е това да стане ясно на всички състезатели в групата и да спре работното време;

Обявява на състезателите да се приземят незабавно.

Този старт трябва да се повтори с ново подготвително време по най-бърз възможен начин.

5.6.6. ОРГАНИЗАЦИЯ НА ЛЕТЕНЕТО

5.6.6.1 Кръгове и групи

а) Полетният ред в първоначалните квалификационни кръгове се подрежда в съответствие с честотите и възможността за най-много едновременни полети. Минимално 6, а за предпочитане 8 до 10 състезатели се включват в списъка на всяка група.

б) Полетният ред се подрежда в кръгове подразделени на групи.

в) Полетният ред ще бъде подреден в матрична система, така че да минимализира възможността състезателите да летят заедно повече от един път (виж параграф 5.6.12.5. в края на тези правила по отношение на прилаганите матрични мрежи).

5.6.6.2 Полети в групи

а) Състезателите имат право на 5 минутен подготвителен период, който започва от момента на повикване на групата да заеме позиция в площта за излитане, до началото на работното време на групата.

б) Работното време на всеки състезател в групата ще бъде точно 10 минути.

в) Организаторите трябва да индикират работното време на групата с добре чуваем звуков сигнал; виж параграф 5.6.12.1. за подробности.

г) Звуков и визуален сигнал трябва да се даде, когато 8 (осем) минути от работното време са изтекли.

д) Краят на работното време трябва да бъде индикиран с звуков сигнал, както за началото.

f) С приключването на работното време, всеки авиомодел във въздуха, трябва незабавно да се приземи.

5.6.7 Контрол на преподавателите

5.6.7.1 а) Директорът на състезанието (главния съдия) не дава начало на състезанието, докато всички състезатели не предадат преподавателите си на организаторите.

б) Ако състезател пропусне да предаде преподавателя си и той е в ръцете му, преди официално да е повикан на старт, може да доведе до лишаване от първи полет.

с) Всякакви проби на преподавателя, по време на състезанието, без позволение на директора на състезанието (главния съдия) са забранени и имат за резултат дисквалификация.

д) Състезателят трябва да върне своя преподавател на съдиите (обикновено на хроно-метристите) веднага след приключване на своя полет.

5.6.8 . Стартиране

5.6.8.1. През цялото време, моделите трябва да бъдат “теглени” срещу вятъра в маркирания коридор за теглене (5.6.2.2.). Всеки опит авиомодела да се “тегли” извън коридора за “теглене” се анулира и се записва резултат нула.

5.6.8.2. . Високият старт на авиомодела ще бъде само с ръчно “теглене” на кордата.

5.6.8.3. а) Помощниците, които теглят (“теглячите”) не е позволено да ползват механични приспособления освен ролка за улеснение на тегленето, но може да ползват ръчно “винди” за навиване на кордата, когато стартът е завършен.

б) Незабавно след освобождаване на авиомодела от кордата за теглене, теглящите трябва без отлагане да я навият на ръчна макара (ръчно винди) или, когато се ползува макара, да продължат да теглят кордата докато окончателно се отстрани

от полето за теглене, за да се избегне кръстосване с друга корда, която е в състояние "теглене" или ще бъде използвана за теглене.

с) Ако "тегленето" е със ролка, зад него трябва да има нечуплив щит с диаметър минимум 15 см., фиксиран за защита на теглящите, срещу камшичен удар при късане на кордата.

В случай на старт със ролка, двама помощници трябва да оперират с него, като следните предпазни мерки трябва да бъдат взети:

. Ролката и предпазният щит трябва да бъдат закрепени на 5 мм диаметър корда, оформена като "V" рамената на която трябва да имат дължина 1,5 до 3 метра и ръкохватки (примки) на всеки край.

. Ролката и предпазният щит трябва да бъдат закрепени в центъра на достатъчно здрав ярем, минимално 80 см. дълъг, с ръкохватки на всеки край.

В случай на "теглене" ролка, крайт на кордата за теглене трябва да се прикрепя към земна котва, която е фиксирана с метално въже към две допълнителни метални колчета. Дължината на главното колче трябва да бъде най-малко 50 см. от местото, където се връзва кордата за теглене. Подсигуряващите колчета трябва да бъдат най-малко 30 см. дълги. Главното колче трябва да се заби в земята на дълбочина минимум 40 см. Закрепването на кордата за теглене не трябва да превишава 10 см. над земята. Размерите на земната котва и нейното устройство е показано на чертеж в "Ръководство за устройство на доказана земна котва".

5.6.8.4. . Директорът на състезанието (главният съдия) ще аранжира площта за теглене. Теглящите ще останат в тази площ винаги когато "теглят" авиомодел.

5.6.8.5. . Средството за теглене (ръчна макара, ролка, котва или друга екипировка) използвана по време на тегленето, освен кордата за теглене с или без нещо прикрепено към нея с максимални размери 5 кв. см. или тегло 5 грама, трябва нито да се загуби, нито да се освободи от състезателя или неговите помощници по време на тегленето. При хвърляне, неволно изпускане и т.н. състезателят се наказва с анулиране на полета, без право на повторен опит.

5.6.8.6. . Който и да е авиомодел, стартиран преди обявяване на работното време на групата, трябва да бъде приземен колкото е възможно по-бързо и рестартиран в работното време. Неизпълнението на това ще има води до анулиране на резултата за този кръг.

5.6.8.7. Корда за теглене

- a) Кордите за теглене за всички състезатели трябва да бъдат разпънати само през подготовителните пет минути и върнати в края на работното време.
- b) Дължината на кордата не трябва да превишава 150 метра, проверена при опън от 20 N.
- c) Кордата за теглене трябва да е направена от едно влакно полиамиден материал по цялата дължина. Трябва да има прикрепено флагче при халката за куката с площ 5 кв. дм. Парашут (5 кв.дм. минимална площ) може да замести флагчето, като се вземат мерки да не се прикрепя към авиомодела и да е неактивен до освобождаването на кордата за теглене. Приспособления (възли, примки и др.) от различен материал са позволени с обща дължина 1,5 м. Те трябва да са част от общата дължина на канапа – 150 м.

5.6.9 Приземяване

5.6.9.1 Преди началото на състезанието, организаторите трябва да определят кръговете за кацане на всеки състезател. Отговорност на състезателя е да бъде сигурен, че винаги ползува правилния кръг.

5.6.9.2. Служебните лица, (хронометристите) трябва да стоят по вятъра в радиус от 15 метра в работното време преди приземяването. Пилотът и един помощник е позволено да са в 15 метровия кръг.

5.6.9.3. След приземяването, състезателят може да върне своя авиомодел преди края на работното време на групата, за да не попречи или спъне друг състезател или авиомодел от същата група.

5.6.10. Резултати

5.6.10.1 Опитът ще бъде времеизмерван от момента на освобождаване на теглещото устройство до:

а) първото докосване на земята от авиомодела; или

б) първото докосване на някакъв предмет в контакт с земята от авиомодела. Част от устройството за теглене (кордата за висок старт) не се третира като обект в контакт със земята; или

в) приключване на работното време.

5.6.10.2. . Полетното време ще бъде записано в секунди, закръглено до десети от секундата.

5.6.10.3. . Наказание от 30 (тридесет) точки ще се изважда от полетния резултат за прелитане след края на работното време на групата, максимум до една минута.

5.6.10.4. Нулев резултат ще бъде записан за прелитане на работното време на групата с повече от една минута.

5.6.10.5. Бонус за кацане ще се дава в зависимост от разстоянието до центъра, маркиран от организаторите, по следната таблица:

Разстояние до центъра (метри) точки	точки	Разстояние до центъра (метри) до м.	
до м.		до м.	
0,2	100	5	80
0,4	99	6	75
0,6	98	7	70
0,8	97	8	65
1,0	96	9	60
1,2	95	10	55
1,4	94	11	50
1,6	93	12	45
1,8	92	13	40
2,0	91	14	35
3	90	15	30
4	85	над 15	0

5.6.10.6. Разстоянието по предходния параграф се измерва от центъра на кръга за кацане до носа на авиомодела в покой.

5.6.10.7. . Състезателният номер, произлизащ от матрицата, трябва да бъде даден на всеки състезател и трябва да бъде запазен през квалификационните кръгове.

5.6.10.8. . Ако авиомоделът докосне пилота или някой от неговите помощници по време на маневрите за приземяване, точки за кацане не се дават.

5.6.10.9. . Няма бонус за кацане, ако авиомоделът прелети след края на работното време на групата.

5.6.10.10 . Състезател, който постигне най-висок брой точки, включващ полетните точки и точките от бонуса за кацане, минус наказателните точки, е победител в групата и ще бъде награден с точно 1000 (хиляда) точки за тази група. Резултатът в точки ще бъде регистриран с точност до първия десетичен знак.

5.6.10.11 . Останалите състезатели в групата ще получат резултат, базиран на техния процент от резултата на победителя, преди нормализацията, смятан по формулата:

Резултат на състезателя в точки X 1000

Резултат на победителя в точки

Правилният резултат ще бъде записан (закръглен) до първия десетичен знак.

5.6.11. Крайно класиране

5.6.11. 1. а) Ако са пролетени 7 или по-малко квалификационни кръга постигнатите резултати от тези кръгове ще бъдат сумирани. Ако повече от 7 кръга са пролетени, най-ниският резултат ще отпадне, преди определяне на общия резултат.

б) След квалификационните стартове, минимално 9 състезатели с най-високи резултати ще съставят отделна група за флай-оф кръгове. По преценка на организаторите, ако честотите позволяват, броят на класираните за флай-оф кръговете може да бъде увеличен.

5.6.11. 2. Работното време за всеки състезател, който се класира за флай-оф кръговете, ще бъде с продължителност 15 мин. Както преди, звуков сигнал ще бъде даден в началото на работното време, точно в 13-та минута от работното време и в края – точно на 15-та минута.

5.6.11. 3. Резултатът от флай-оф кръговете ще е като в параграф 5.6.10.

5.6.11. 4. Крайното класиране на състезателите, определени за флай-оф ще бъде определено от резултатите във флай-офа; техните резултати в предварителните полети ще бъдат отхвърлени. Ако се летят по-малко от 6 флай-оф кръга общият резултат е техният сбор, ако са 6 или повече, най-лошият резултат на всеки състезател отпада.

В случай, че двама или повече състезатели имат еднакви сборове от резултатите във флай-оф кръговете, крайното класиране ще се определи от техните съответни класирания в квалификационните кръгове – по-добре класирания състезател ще получи по-предна позиция в крайното класиране.

5.6.12. Препоръчителна информация.

5.6.12.1 Изисквания към организаторите

а) Организаторите трябва да осигурят, без всякакво съмнение, прецизни съдии за времеизмерване и обявяване на началото и края на работното време.

б) Звуковият сигнал може да бъде автомобилен клаксон, звънец или високоговорител. Трябва да се помни, че звукът не трябва да се дава отдалеч и срещу вятъра, следователно мястото на аудиоизточника трябва да се премисли.

в) За да бъде състезанието справедливо, минималният брой полети в една група е 4. С напредване на състезанието някои състезатели могат да напуснат групата си по различни причини. Когато групата остане с трима или по-малко състезатели, организаторите преместват състезателите в друга група, осигурявайки, ако е възможно, да не летят в някой от другите предишни кръгове и разбира се честотите да са подходящи.

5.6.12. 2. Задължения на хронометристите

а) Организаторите трябва да бъдат напълно сигурни, че всички които ще са хронометристи, са напълно осведомени колко са важни техните задължения и че са сведущи по правилата, особено с онези за изискванията за бързо действие и да не излагат на опасност шансовете на състезателите за добро класиране.

b) Хронометристите са отговорни за получаването на предавателите преди старта и връщането им на Контрола, незабавно след полета.

c) Организаторите трябва да определят кои от отделните съдии да засичат точно и да записват времето на прелитането след края на работното време на групата.

5.6.12. 3. Групи

a) Съставянето на групите трябва да минимизират случаите, когато някой състезател лети няколко кръга един след друг, освен при флай-оф кръговете. От практиката е ясно, че при ограничен брой състезатели или когато се летят малко повече от 3 кръга, случая когато състезател лети няколко кръга един след друг може да бъде неизбежно. Това трябва да бъде сведено до минимум.

b) За намаляване на времето, необходимо за провеждане на състезанието, много е важно да се подбере стартовият ред, който дава минимален брой групи в кръга, с максимален брой състезатели във всяка група. Препоръчва се групите с вакантни стартови позиции да се сложат в края на кръга, оставяйки място за повторни полети.

c) При подреждане на стартовия ред, по възможност, не трябва да има състезатели от един и същ отбор в една и съща група.

5.7. КЛАС F3K - РАДИОУПРАВЛЯЕМИ ПЛАНЕРИ СТАРТИРАНИ ОТ РЪКА

5.7.1.Общи правила:

Това е състезание с няколко задачи, където радиоуправляеми планери трябва да бъдат стартирани от ръка и изпълнят специфични задачи. По принцип състезанието трябва да има най-малко пет кръга. Организаторът може да обяви повече кръгове да бъдат летяни преди началото на състезанието. При някои ситуации (например лошо време) журито може да вземе решение по-малко количество кръгове от първоначално определените, да бъдат летяни. В тези случаи броят на кръговете може да бъде по-малък от пет и всички кръгове ще се вземат под внимание за крайния резултат.

5.7.1.1. Хронометристи

Организаторът осигурява подходящ брой квалифицирани официални хронометристи, достатъчни за провеждане на едновременни полети през цялото време. На официалните хронометристи не се разрешава да помагат на състезателите или техните помощници по някакъв начин. Състезателят и неговият помощник са упълномощени да отчитат техните резултати по време на работното време.

5.7.1.2. Помощник

На всеки състезател е позволено да има един помощник, който не може да се намесва физически при полета, освен да връща авиомодела, когато кацне извън полето за излитане и кацане. Само помощникът е човекът, упълномощен да помага на състезателя на полето за излитане и кацане. Ръководителите на отборите не могат да бъдат на старта и в очертанятията на полетното поле.

След края на работното време състезателят и хронометристът трябва да подпишат резултата от кръга. Ако резултатът не е подписан от състезателя, за кръга се записват 0 точки.

5.7.1.3. Помощник по стартирането

Хората с увреждания на крайниците могат да ползват помощник при стартирането и връщането (вземането) на модела. Този помощник по стартирането ще бъде различен във всеки кръг, което значи че всеки помощник по стартирането може да се ползва само веднаж. По време на състезанието със само един клас, състезатели с ръст под 1.50 метра могат да бъдат асистирани от помощник – “пускач-хващач”.

5.7.1.4. Място за преподавателите

Организаторите имат грижа за създаване на място за преподавателите, където преподавателите и/или антените са под наблюдение, когато не се ползват от състезателите за полет или в подготвителното време.

5.7.2. Определение за модел-планер:

5.7.2.1 Спецификация

Моделите-планери, са планери със следните ограничения:

Максимална разпереност 1500 мм.

Максимално тегло 600 грама.

Радиус на носа трябва да бъде минимум 5 мм във всички измерения. (Виж F3В дифиницията за измервателната техника на радиуса на носа).

Моделът-планер трябва да бъде стартиран с ръка и управляван с радиоапаратура чрез неограничен брой управляващи плоскости.

Използването на жироскопи и вариометри на борда на модела-планер не са позволени.

Моделът-планер може да има отворстие, щифт или усилване, което позволява по-добро хващане. Щифтът трябва да бъде неподвижна, постоянна част от модела вътре в полукрилото, без възможности нито за удължаване, нито за прибиране. Части, които не са прикрепени неподвижно по време на хвърлянето и полета не са позволени.

5.7.2.2 Неволни изхвърляния (падане на част)

Ако моделът-планер претърпи някакво неволно изхвърляне (падане на част) по време на полет тогава полетът ще бъде с резултат нула, съгласно 5.3.1.7. Ако, по време на приземяването падне някаква част (съгласно 5.7.6.) след първото докосване на модела-планер със земята, някакъв обект или човек полетът е валиден.

5.7.2.3. Смяна на модела-планер

Всеки състезател има право да използва пет модела в състезанието. Позволено е да се сменят части между тези пет планера. Състезателят може по всяко време да смени своя модел, ако новият модел отговаря на изискванията и работи на заявената предварително честота. Организаторът маркира пет модела на всяка

разглобяема тяхна част. Всички резервни планери стоят извън полето за излитане и кацане и само един от резервните може да бъде взет в полето за незабавна смяна. Ако смяната се извърши в работното време двата модела трябва да са в полето за излитане и кацане.

5.7.2.4. Връщане на модела-планер

Ако състезателят приземи авиомодела си извън полето за излитане и кацане, тогава връщането на модела се извършва от него или помощника му. Други хора, включително ръководителя на отбора, нямат право да връщат модела.

Връщането на модела не може да става с полет към полето за излитане и кацане. Стартиране извън полето за излитане и кацане в тази ситуация се наказва със 100 точки, които се намаляват от крайния резултат.

5.7.2.5 Радио честоти

Всеки състезател може да заяви две честоти, на които неговият модел може да работи, а организаторът може да определи някоя от тези честоти еднократно или цялото състезание. Организаторът не позволява смяна на честотата определена за състезателя по време на състезанието. Организаторът може да определи друга честота за състезателя само ако е необходимо разделяне във флай-оф полетите и само по време и до завършването на флай-офа.

5.7.2.6 Баласт

Параграф В3.1 на секция 4 b (строител на авиомодела) не се прилага за F3K. Каквото и да е баласт трябва да бъде вътре в авиомодела и трябва да е закрепен сигурно.

5.7.3 Определение за полетно поле

5.7.3.1 Полетно поле

Полетното поле трябва да бъде относително равно и достатъчно голямо за стартиране на няколко модела едновременно. Възходящите течения не трябва да бъдат склонови.

5.7.3.2 Поле за излитане и кацане

Организаторът трябва да определи полето за излитане и кацане преди началото състезанието. В полето за излитане и кацане трябва да има адекватно пространство за извършване на стартиране и приземяване, най-малко 30 метра разстояние за всеки човек по направление на стартирането. Организаторът ще осигури около 900 кв. м. на състезател (квадрат 30 на 30 метра).

Всички излитания и приземявания ще се правят от и в тази площ. Граничната линия, определяща полето за излитане и кацане е част от това поле. Всяко излитане и кацане извън нея ще носи резултат 0 (нула) точки.

Състезателят може да пусне полето за излитане и кацане по време на полета на модела-планер, но стартирането, приземяването и хващането на модела трябва да става от и в полето за излитане и кацане.

5.7.4 Сигурност

5.7.4.1 Съприкосновение с хора

За гарантиране високо ниво на сигурност, всеки контакт между летящ модел-планер и друг човек (с изключение на състезателя и помощника му на старта) във или извън полето за излитане и кацане трябва да се избягва. В случай на съприкосновение по време на подготвителното или работното време, състезателят получава наказание 100 точки от общия резултат. Ако съприкосновението се случи през работното време при стартиране на модела, резултатът ще е нула за този кръг.

5.7.4.2 Сблъскване във въздуха

В случай на сблъскване във въздуха на два или повече модела-планери състезателите нямат гарантиран повторен полет, също така налагане на наказание.

5.7.4.3 Зона за сигурност

Организаторът може да определи зони за сигурност. Организаторът трябва да е сигурен, че зоните за сигурност са постоянно контролирани от добре обучен персонал. Състезател получава 100 точки наказание, ако:

а) Неговият модел се приземи в зона за сигурност или докосне някакъв поставен на земята обект, като автомобил или сграда.

б) Моделът-планер лети под 3 метра над зона за сигурност (измерено от земята).

5.7.4.4 Забранено въздушно пространство

Организаторът може да определи забранено въздушно пространство, летенето в което е строго забранено на всякаква височина. Ако състезателят лети своя модел в такова забранено въздушно пространство, има еднократно официално предупреждение. Състезателят трябва незабавно да изведе модела от забраненото въздушно пространство по най-късия възможен маршрут. Ако по време на същия полет моделът влезе в забраненото въздушно пространство отново, състезателят получава 100 наказателни точки.

5.7.5 Метеорологични условия

Максималната скорост на вятъра при F3K състезание е 9 м/сек. Състезанието се прекъсва, а стартът се отменя от директора на състезанието (гл. съдия) или журито ако скоростта на вятъра постоянно е по-висока от 9 м/сек. в продължение на 1 минута на два метра над земята над полето за излитане и кацане. В случай на дъжд директорът на състезанието (гл. съдия) ще вземе решение за прекъсване на състезанието.

5.7.6 Определение за приземяване

5.7.6.1 Приземяване

Моделът-планер е извършил приземяване (и по този начин прекратил своя полет), ако:

- а) Моделът-планер е спрял където и да е.
- б) Състезателят (или помощникът) докосне модела във въздуха за пръв път с ръка или някаква част на тялото си (или ако състезателят е неспособен, същите условия са извършени от неговия помощник).

5.7.6.2 Валидно приземяване

Приземяването се счита за валидно, ако:

- а) Поне една част от модела в покой е в полето за излитане и кацане или се припокрива от полето за излитане и кацане, гледано директно отгоре (това включва някакъв земно базиран обект в полето за излитане и кацане, също и лентата маркираща границата на полето).
- б) Състезателят (или помощникът) докосне летящия модел за пръв път като през цялото време е стъпил и с давата крака в полето за излитане и кацане.

5.7.7 Полетно време

Полетното време се измерва от момента на излитането на авиомодела от ръката на състезателя (или неговия помощник) до момента на приземяване, дефинирано в 5.7.6 или до приключването на работното време.

Полетното време се измерва в цели секунди и десети от тях. Това не се прилага за началото и края на кръговете.

Полетното време се отчита в секунди, като закръгляване не се допуска.

Полетното време се счита за официално, ако:

Стартирането се извърши от полето за излитане и кацане, приземяването се счита за валидно съгласно 5.7.6. и излитането е в работното време на задачата. В случай, че авиомоделът се стартира преди началото на работното време полетът получава нула точки.

В онези задачи, в които максимумът или броят пускания са определени, полетното време се засича до максимума или до максималния брой пускания.

5.7.8 Местни правила

Местни правила могат да се ползват само по съображения за сигурност за отделни места за полети, но не за промяна на задачите.

5.7.9 Определение за полетен кръг

5.7.9.1 Групи

Състезанието се организира в кръгове. Във всеки кръг състезателите се подреждат в няколко групи, колкото е възможно. Групите трябва да са от най-малко 5 състезатели. Съставът на групите е различен за всеки кръг.

Резултатите от всеки полет се нормализират за всяка група, като победителят в нея получава 1000 точки. Резултата от задачите се измерва в секунди.

Нормализирането на резултатите за групата се изчислява по формулата:
нормализиран резултат = резултата на състезателя/най-добрия резултат в групата X 1000.

5.7.9.2 Работно време

Работното време, определено за състезателя, е дефинирано в листа със задачите. Началото и края на работното време се обявява с различен звуков сигнал. Първият момент, в който акустичният сигнал бъде чул се определя като начало и край на работното време.

5.7.9.3 Прозорец за приземяване

Не се присъждат точки за полет над допустимия максимум и след края на работното време. Незабавно след края на работното време или след всеки опит за задача "всички-горе-последен-долу", 30 секунди прозорец за приземяване се отваря. Всички модели-планери във въздуха трябва да се приземят в това време. Ако модел остане във въздуха по дълго време, полетът му се анулира (резултат 0). Организаторът обявява последните 10 секунди от прозореца за кацане с обратно броене.

5.7.9.4 Подготвително време

За всеки кръг състезателите получават най-малко 5 минути подготвително време. Това подготвително време е добре да започне три минути преди края на работното време на предишната група (или началото на последния опит за задача "всички-горе-последен-долу"), с идея да се пести време.

В началото на подготвителното време организаторът може да извиква имената и/или стартовите номера на състезателите, които ще летят в следващата група.

5.7.9.5 Време за пробни полети.

След приземяването на моделите от предишната група, състезателите от следващата група получават 2 минути време за пробни полети, което е част от подготвителното време. По време на времето за пробни полети състезателите имат право да изпълнят множество пробни полети в полето за излитане и кацане за проверка на радиооборудването и моделите.

Всеки състезател е длъжен да приключи навреме пробните си полети и да се подготви за старт преди началото на работното време в групата си. Последните 5 секунди преди началото на работното време се обявяват от организатора.

Състезатели които не са част от тази група нямат право да провеждат пробни полети във или извън полето за излитане и кацане и ако някой състезател прави такива полети се наказва със 100 точки.

Състезателите могат да провеждат пробни полети преди събирането на предавателите и след последното работно време за деня.

5.7.10 Резултати

За окончателни резултати трябва да се летят най-малко 3 кръга, които трябва да да са завършени, за определяне на валидно крайно класиране.

5.7.10.1 Крайни резултати

Крайният резултат е сумата от нормализираните резултати от кръговете, минус наказателните точки.

Ако 5 и повече кръга са летени най-ниският резултат отпада.

Ако 9 и повече кръга са летени два най-ниски резултата отпадат.

Ако 14 и повече кръга са летени три най-ниски резултата отпадат.

Ако 19 и повече кръга са летени четири най-ниски резултата отпадат.

Ако 24 и повече кръга са летени пет най-ниски резултата отпадат.

Наказателните точки трябва да са показани в листа с резултатите с отбелязване на кръга, когато са присъдени. Наказателните точки се зачертават, ако резултата от кръга в който нарушението се е случило е отпаднал.

5.7.10.2 Решение при равенство

В случай на равенство най-добрите отпаднали резултати определят класирането.

Ако има отново равенство следващите отпаднали резултати (ако достатъчно кръгове са летени) определят класирането.

Ако всички отпаднали стартове са използвани, но класиране не е постигнато, отделен флай-оф за съответните състезатели ще бъде летян за осъществяване на класирането. В този случай, журито на състезанието определя една задача, която ще бъде летяна на флай-оф.

5.7.10.3 Флай-оф

Организаторът обявява флай-оф преди началото на състезанието. Флай-офът ще се състои от най-малко 3 кръга до най-много 6 кръга. Ако 5 или 6 кръга са летени най-ниският резултат отпада.

Максималният брой участници във флай-офа се ограничава до 12. Минималният брой състезатели във флай-офа ще е 10-15% от броя на състезателите. Младежкият флай-оф може да се проведе с максимално 2/3 от броя на състезателите при флай-офа на възрастните. Отделен флай-оф за младежи не е задължителен. Ако се лети флай-оф точките от предишните полети не се вземат предвид.

. Определение на задачите

Подробните изисквания, включени в отделните задачи, трябва да бъдат обявени от организатора преди започване на състезанието. Задачите в програмата са дадени по-долу. В зависимост от състоянието на времето и броя на участниците, работното време може да бъде редуцирано по преценка на организатора.

5.7.11.1. ЗАДАЧА 'А': (Последен зачетен полет)

Всеки състезател има неограничен брой полети, но само последният полет се счита за краен резултат. Максималната продължителност на полета е ограничена до 300 сек.. Всяко следващо пускане анулира предишния резултат. Работно време: минимално 7 минути, максимално 10 минути.

5.7.11.2. ЗАДАЧА 'В': (Предпоследен и последен зачетен полет)

Всеки състезател има неограничен брой полети, но само предпоследният и последният полет се зачитат за краен резултат. Максималната продължителност на полета е ограничена до 240 сек.. Ако броят на състезателите е голям максимумът може да се редуцира до 180 сек при 7 минутно работно време. Работно време: 10 минути.

5.7.11.3. ЗАДАЧА 'С': (Всички-горе-последен-долу, секунди.)

Всички състезатели в групата трябва да стартират своите авиомодели едновременно, до три секунди след сигнал на организатора. Максималното време за полет е 180 сек.. Официалните хронометристи вземат индивидуалното полетно време на състезателя съгласно 5.7.6 и 5.7.7. от пускането на модела-планер, а не от акустичния сигнал. Стартирания след третата секунда състезател, след акустичния сигнал модел получава нула за полета.

Брой на пусканията (3 до 5) трябва да се обяви от организатора преди началото на състезанието.

Подготвителното време между опитите е ограничено до 60 секунди след 30 секунден прозорец за приземяване. По време на това време състезателят може да върне или смени модела, както и да прави поправки. При приземяване извън полето за излитане и кацане, състезателят може да смени модела си без връщане обратно на кацналия извън полето. Това е изрично изключение от 5.7.2.3. и е валидно само при задача „С”.

Полетното време на всеки опит на всеки състезател ще бъде събрано заедно и ще се нормализира за изчисляване резултата за тази задача.

Пример: Състезател А: $45+50+35$ сек. = 130 сек = 812,50 точки.
Състезател Б: $50+50+60$ сек. = 160 сек = 1000 точки.
Състезател В: $30+80+40$ сек. = 150 сек = 937,50 точки.

5.7.11.4. ЗАДАЧА 'D': (Нарастващо време по 15 сек.)

Всеки състезател има неограничен брой полети, за всяко запланирано полетно време. Всеки състезател трябва да завърши първи полет за 30 секунди или повече. Веднаж направен, всеки от следващите запланирани полети трябва да нараства с 15 секунди, затова полетните времена ще бъдат равни или по-големи от: 30 сек., 45 сек., 60 сек., 75 сек., 90 сек., 105 сек., 120 сек. Най-голямото запланирано полетно време е 120 сек. Времето на всички постигнати запланирани полетни времена се взема за смятане на резултат.

Работно време: 10 минути.

Пример: 1-ви полет 32 сек. Запланираното време от 30 сек. е постигнато, полетен резултат 30 точки. Следващ запланиран полет 45 сек.

2-ри полет 38 сек. Запланираното време от 45 сек. е не е постигнато. Полетен резултат 0 точки.

3-ти полет 42 сек. Запланираното време от 45 сек. е не е постигнато. Полетен резултат 0 точки.

4-ти полет 47 сек. Запланираното време от 45 сек. е постигнато, полетен резултат 45 точки. Следващ запланиран полет 60 сек.

5-ти полет 81 сек. Запланираното време от 60 сек. е постигнато, полетен резултат 60 точки.

Следващ запланиран полет трябва да е 75 сек., но оставащото работно време е само 65 сек. затова следващ запланиран полет не се използва.

Общ резултат за задачата е: $30+45+60 = 135$ точки.

5.7.11.5. ЗАДАЧА 'E': (Покер – изменяемо запланувано време)

Преди първото пускане всеки състезател обявява заплануваното време на официалния хронометрист.

Той може да прави неограничен брой стартове за достигане или превишаване на това време. Когато целта е постигната или превишена състезателят може да Обяви следващото запланувано време, което може да е по-ниско, равно или по-високо от предишното. Ако заплануваното време не е достигнато обявеното време не може да бъде променено. Състезателят може да пробва да достигне обявеното запланувано време до края на работното време. Преди края на работното време състезателят трябва все пак да обяви реално време в минути и/или секунди. Казвайки само "до края на работното време" не е позволено.

Работно време: 10 минути.

Пример:	Обявено време	Полетно време	Резултат
	45 сек.	1-ви полет – 46 сек.	46
	50 сек.	1-ви полет – 48 сек.	0
		2-ри полет – 52 сек.	50
	47 сек.	1-ви полет – 49 сек.	47
	47 сек.	1-ви полет – 50 сек.	47
	60 сек.	1-ви полет – 57 сек.	0
		2-ри полет – 63 сек.	60
	60 сек.	1-ви полет – 65 сек.	60
	Общ резултат 262 сек.		

5.7.11.6. ЗАДАЧА 'F': (3 от 6)

През работното време, състезателят може да стартира модела си максимум 6 пъти. Максималното време на всеки полет е 180 сек. сумата от трите най-високи резултата до максимум от 180 сек. за всеки полет се взема за краен резултат.

Работно време: 10 минути.

5.7.11.7. ЗАДАЧА 'G': (Пет най-дълги полета)

Всеки състезател има право на неограничен брой полети. Само най-добрите пет ще бъдат сумирани. Максимумът за отделен полет е 120 сек.

Работно време: 10 минути.

5.7.11.8. ЗАДАЧА 'H': (Една, две, три и четири минути полети, какъвто и да е ред)

През работното време, състезателят има право на неограничен брой полети. Той има цел за постигане – четири полета, всеки с определена продължителност. Тази цел е полети с продължителност 60, 120, 180 и 240 сек. в какъвто и да е ред. По такъв начин четирите най-продължителни полета на състезателя в работното време, са определени като планирани времена, като най-продължителния полет е 240 сек., втори по продължителност – 180 сек., трети по продължителност – 120 сек. и четвърти – 60 сек. Пролетените секунди над заплануваните не се вземат предвид за резултата.

Работно време: 10 минути.

Пример:	Полетно време	Резултат
1-ви полет	63 сек.	60
2-ри полет	239 сек.	239
3-ти полет	182 сек.	180
4-ти полет	90 сек.	90

Общ резултат за тази задача е $60+239+180+90 = 569$

АНЕКС ЗА

ПРАВИЛА ЗА СЪСТЕЗАНИЯ ОТ СВЕТОВНАТА КУПА

СВЕТОВНИ КУПИ ЗА РАДИОУПРАВЛЯЕМИ – РЕЕНЕ

1. Класове: За състезания в Световна купа са признати следните класове: F3B, F3J.

1. Състезатели: Всички състезатели в открити международни състезания са участници в Световната купа.

1. Състезания: Състезанията, включени за Световната купа, трябва да се явяват състезания от FAI спортния календар и да се провеждат по спортния правилник на FAI. В състезанията, състезатели от най-малко 2 различни държави трябва да вземат участие.

1. Разпределение на точките:

Клас F3B и F3J

Точки ще се разпределят за състезатели от всяко състезание, в съответствие с мястото в класирането и броя на състезателите, съгласно следната таблица:

Място:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
Точки:	50	40	30	25	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

Броят на състезателите взет предвид при присъждането на точките е ограничен до онзи, на състезателите завършили най-малко един кръг (пълни три задачи н F3B напр.).

Броят на присъжданите точки зависи от броя на състезателите. За всеки двама състезатели по-малко от 51 се намалява броя с една точка от точките, посочени в таблицата.

В случай на равенство за някое място, състезателите с равни резултати вземат част от точките, които се полагат за местата, покрити от тях.

в) При равенство, състезателите с равни резултати вземат част от точките, които се полагат за местата, покрити от тях.

5. Класиране

Резултатите от Световната купа се определят от общия брой точки, получени от всеки състезател в състезанията за Световната купа. Всеки състезател може да изчисли резултата от всички състезания, като само по-доброто състезание се взема от една държава в Европа (взема се най-доброто класиране от някоя европейска страна, когато има участие в повече от едно състезание). За определяне на общия резултат се смятат до три състезания с най-добрите резултати за всеки състезател през годината.

В случай на равенство победителят се определя по следната схема: Броят състезания се увеличава от три нагоре до излъчване на победител. Ако така не се определи победител, определянето става с умножаване на точките от най-добрите три състезания по броя на участниците, летяли във всяко състезание. Победителят е този, който има най-висока обща сума от така изчислените точки.

1. Награди

Победителят печели титлата "Победител в Световната купа." Сертификати, медали и трофеи могат да се дадат от съответната подкомисия.

7. Организация

Подкомисията е отговорна за организацията на Световната купа и може да назначи отговорник или специален администратор за това.

8. Връзки

Подкомисията на радиоуправляеми – реене авиомодели трябва да направи и предава резултатите от всяко състезание за Световната купа и изчисленията и текущото класиране. Те трябва да се разпространяват до новинарските агенции, а срещу известно заплащане могат да са абонамент на заинтересовани лица или институции. Последните резултати ще се изпращат също до организаторите на всички състезания от Световната купа, за показване по време на проявата. Крайните резултати от Световната купа ще бъдат изпращани във FAI, NAC и авиомоделния печат.

9. Отговорности на организаторите на състезанията

Организаторите трябва да предложат състезанието за Световната купа, когато се правят предложенията за Международния спортен календар на FAI. Последният подбор на прояви от тези предложения се прави от Бюрото на CIAM, както е посочено в парагр. 3.

Незабавно след състезанието, организаторът му трябва да изпрати резултатите на организатора на Световната купа, като обработката на резултатите не може да продължи повече от месец, както се изисква от Спортния кодекс В.6.5. Всяко не навременно изпращане на резултатите ще се разглежда от Бюрото на CIAM и ще се взема предвид при съставяне на календара за следващите години.

10. Жури

Жури от трима квалифицирани лица ще номинира CIAM Подкомисията за радиоуправляеми - реене, да взема решения по всеки протест, относно Световната купа през годината. Всеки протест трябва да се представи в писмена форма на шефа на Подкомисията на свободнолетящите авиомодели с такса 35 Euros. При приемането на положително решение по протеста от журито, таксата се връща.