



БЪЛГАРСКА ФЕДЕРАЦИЯ ПО АВИОМОДЕЛИЗЪМ

София, зона Б5, бл. 7, вх. А, тел. +359 88 8877665, +359 88 8408940, www.bfavio.com

ПРАВИЛНИК ЗА КЛАС F5J-J /Junior/

РАДИОУПРАВЛЯЕМ ПЛАНЕР С ЕЛЕКТРОДВИГАТЕЛ

ЗА ДЕЦА И ЮНОШИ

Изготвен от комисия „RC Планери“
Приет от УС на БФА на 11.01.2014 г.

I. Общи положения и цели.

F5J-J е състезателен клас за радиоуправляеми електропланери създаден специално за деца и юноши по правила близки на клас F5J.

Основни цели:

-Чрез опростяване на правилата и занижаване на техническите изисквания към моделите да се осигурят условия за достъпност и масовост на деца и юноши до състезателен клас за радио-управляеми електропланери.

-Да се създадат условия за организаторите за лесно и безпроблемно провеждане на състезанията.

-Да се намалят изискванията към съдийския апарат и да отпадне необходимостта от специалната подготовка на съдите.

II. Общи правила

1. Дефиниция на радио-управляем планер с електрически мотор клас F5J-J.

Авиомодел оборудван с електромотор, като средство за набиране на височина. Авиомодели с променлива геометрия или площ не се допускат. Авиомоделите трябва да се управляват от състезател на земята, чрез радио управление, обратна връзка от модела към състезателя е допустима за отчитане волтажа на бордовия акумулатор и силата на приемания от модела сигнал.

2.Авиомоделът не трябва задължително да е изработен от състезателя.

3. Общи характеристики на радио-управляем планер с електродвигател в клас F5J-J:

Максимална площ на повърхността -150 dm²

Максимална летателна маса -2 kg

Максимална разпереност на крилото -2 m

Натоварване -12 до 75 g/dm²

Вид батерия -всеки вид презареждаща се батерия

Максимално тегло на батерията заедно с опаковката и буксата – 70 g

Максималното напрежение на батерията заредена без товар не трябва да превишава 14 V.

Вид електромотор - всеки вид може да се използва

4.Механична модификация на отделните клетки, с цел да се намали тяхното тегло, не се разрешава. Изключение е възможно само за подмяна на изолационната обвивка и корекция на дължината на кабелите до буксата.

5. Няма ограничение в броя на използваните акумулаторни пакети.

6. Каквото и да е предаване на информация от авиомодела към пилота или неговия помощник е забранено извън разрешените.

7. Състезателят може да използва в едно състезание два авиомодела. Състезателят може да комбинира частите на авиомоделите по време на състезанието така, че полученият авиомодел да отговаря на правилата и частите да са били проверени преди началото на състезанието.

8.Всеки баласт трябва да се монтира вътре в корпуса на модела и да бъде надежно закрепен.

9. Състезател и помощник. Всеки състезател трябва да работи с радио апаратурата си лично. На всеки състезател му е позволен един помощник.

III. Организация на състезанието и старта.

1.Регистрация.

Преди стартиране на състезанието се извършва регистрация на участниците. По време на регистрацията всеки участник представя за маркиране и контрол моделите и акумулаторите с които ще участва в състезанието, както и декларира използваната от него радио честота.

2. Полети

В състезанието се провеждат няколко квалификационни кръга, най-малко три. Във всеки квалификационен кръг състезателите се разделят на групи, а резултатите на състезателите във всяка група се смятат отделно, за да се получат сравними резултати, независимо от променливите метеорологични условия по време на състезанието.

Преди стартиране на състезанието организатора обявява, как ще се извършва крайното класиране: Само от предварителните стартове или чрез 2 допълнителни финални старта за 20 до 25% от състезателите с най-добри сумарни резултати от квалификационните кръгове. Броят на участниците във финалните полети се обявява преди започване на квалификационните кръгове.

Във финалните полети състезателите стартират в обща група и класирането за участвалите във флайофа ги подрежда в окончателното класиране.

3. Разпределяне в групи.

Състезателите ще се комбинират в групи, в съответствие с използваните радио честоти, за да се позволи извършването на възможно най-много едновременни полети. Редът за летене на отделните групи също се определя на случаен принцип и в съответствие с честотите. За всеки старт групите се генерират така, че да има най-малко срещи на един състезател с друг. Минимум 4 състезателя трябва да има в една група.

4. Летателната площадка

-Състезанието трябва да се проведе на сравнително равен терен.

-На летателната площадка трябва има маркирани точки за излитане/приземяване. Точките трябва да са разположени на 10 метра една от друга. Линия която се определя от точките за излитане/приземяване трябва да е разположена напречно на вятъра. По преценка на Директора на състезанието, размерите на зоната за кацане могат да бъдат променени така, че да позволят най-ефективно използване на наличното място.

5. Стартови позиции.

Стартът се разполага на минимално разстояние от 50 метра от публиката и паркираните превозни средства. Стартирането става на разстояние до 4 метра от центровете за приземяване. Директорът на състезанието или главният съдия определят посоката за стартиране и кацане (срещу вятъра), най-късно една минута преди началото на старта. При значителна промяна на посоката на вятъра по време на старт, посоката за кацане може да бъде променена с цел безопасност. Състезателите са задължени да спозват определената посока. При нарушение на указаната посока с повече от 60

градуса, по преценка на директорът/главният съдия състезателят се наказва с 60 точки.

6. Организатора е длъжен да осигури звуков сигнал. Сигнала трябва да се подава в следните случаи:

- за оставащи 2 минути до начало на работното време.
- за начало на работното време
- за оставащи 2 минути до края на работното време
- за край на работното време.

IV. Състезателни правила

1. Повикване на състезателите за старт се извършва 5 минути преди началото на работното време.

2. Контрол на двигателя. Преди стартирането състезателят трябва да покаже на хронометриста, как от кой лост или ключ контролира своя мотор чрез предавателя си (включване/ изключване).

3. Авиомоделът се пуска в полет направо от ръцете на състезателя или неговия помощник, без допълнително механично съдействие.

4. Стартиране на моделите. Всички състезатели стартират своите модели след началото звуковия сигнал за начало на работното време.

5. Работното време, на цялата стартираща група е 5 минути /300 секунди/ .

6. Престартиране. В рамките на работното време състезателя има право на неограничен брой опити. За опит се счита всяко отделяне на модела от ръката на състезателя или помощника му.

7. Изключване на електромотора. Състезателя дава ясен звуков сигнал на хронометриста при изключване на двигателя , например „Изключих“. Разрешено е само едно включване на двигателя.

8 .Приземяване. Моделът трябва да приземи преди началото на звуковия сигнал за край на работното време. За приземяване се счита когато:

- Авиомоделът за пръв път докосне земята
- Авиомоделът за пръв път докосне предмет, който е в контакт със земята.

9. Финални полети (Flyoff) - Работното време на финалните стартове е 10 мин.

10. Официален полет – полет в който има регистриран резултат.

11. Повторен полет: състезателят има право на повторен полет в следваща състезателна група от същия старт или създаване на нова извънредна група от случайно избрани пилоти с минимум 4 участника, ако е невъзможно друго при:

А) Удар с друг модел в полет и заявяване от състезателя към хрономертиста искане на повторен полет до 30 секунди след сблъсъка.

Б) Извънредно обстоятелство, което е извън контрола на пилота.

В) незасичане на времето от хронометриста

При настъпване на някое от горните обстоятелства моделът трябва да бъде безопасно приземен по най-бърз начин.

V. Класиране

1. Всяка цяла прелетяна секунда след изключването на двигателя до началото на сигнала за край на работното време носи на състезателя една точка.

2. При кацане в зоната от 10 метра се присъждат допълнителни точки съгласно приложената таблица. Измерва се разстоянието от носа на модела до съответния център за кацане.

Разстояние (м)	Точки
До 1	50
2	45
3	40
4	35
5	30
6	25
7	20
8	15
9	10
10	5
Над 10	0

3. Резултатът на състезателите във всяка група се смята по формулата (точки от полетно време+точки за кацане) x 1000

(точки от полетно време+точки за кацане) - най-високият резултат в групата

4. Класирането в предварителните кръгове се определя като сбор от точките на всеки състезател в отделните стартове. Ако са пролетени повече от 3 старта най-слабият резултат на състезателят отпада.

5. Класирането във финалните стартове е окончателното подреждане на пилотите участвали в тях.

VI. Наказания:

1. Няма допълнителни точки от кацане ако:

-модела кацне извън зоната на 10 метра.

-ако приземяването се извърши след сигнала за край на работното време.

-ако при маневри за кацане модела докосне състезателя или неговия помощник.

-ако състезателя или неговия помощник докоснат модела преди да бъде отчетено разстоянието на кацане.

2.Други наказания:

а) Състезателят се наказва с -1000 точки от крайния резултат при съприкосновение с човек в зоната за безопасност

б) Състезателят се наказва с -300 точки от крайния резултат при съприкосновение с предмет или приземяване в зоната за безопасност

в)При нарушение на указаната посока за кацане с повече от 60 градуса, по преценка на директорът/главният съдия състезателят се наказва с 60 точки.

VI. Анулиране на полет или дисквалификация.

1. Полетът се отменя или вписва като нулев резултат, ако състезателят е използвал авиомодел, който не съответства на някое от изискванията на Чл. II.

В случай на преднамерено или явно нарушение на тези правила или опасно летене, по решение на директора на състезанието, състезателят може да бъде дисквалифициран.

2. Полет в процес на извършване се анулира или записва като нулев резултат, ако авиомоделът загуби някоя своя част по време на полет, освен ако това не е в резултат на сблъсък във въздуха с друг авиомодел. Загуба на част от модела по време на приземяване (при контакт със земята) не се взима в предвид.

3. Полетът се отменя или записва като нулев резултат, ако авиомоделът не се пилотира от състезателя, а от друго лице.

4. Полетът се отменя или записва като нулев резултат, ако състезателя повторно включи двигателя.

5. В случай, че авиомоделът е бил вече използван в същото състезание от друг състезател.

6. Полетът се отменя или записва като нулев резултат, ако по време на приземяване някоя част от авиомодела не спре движението си в рамките на 75 м от центъра на определеното за този състезател място за приземяване.

7. При прелитане края на работното време на групата с повече от една (1) минута се записва нулев резултат.

VII. Задължения на хронометриста.

Организаторът трябва да се убеди, че всички хронометристи ясно осъзнават своите задължения., както и че те са добре запознати с правилата, особено с тези, които изискват бързи и сигурни действия.

В „Приложение А“ има кратка и ясна инструкция за общите задължения на хронометристите.

ПРИЛОЖЕНИЕ –А

Инструкция за общите задължения на хронометристите в клас F5J-J

1. Стартиране на хронометъра

-При спиране на електродвигателя от пилота. Хронометриста следи превключването на ръчката или копчето за изключване на мотора.

2. Спиране на хронометъра

-При докосване на модела до земята или обект на земята (човек, дърво, стълб, сграда...).

-При началото на сигнала за край на работното време.

3. Запис на полетно време.

-Записа на полетното време за записва в ред "Time" в минути, секунди и десети и стотни . Примерно 4:56,78.

4. Точкуване . Запис на точките.

-Измерва се разстоянието от центъра за кацане до носа на модела.

-Ако модела е извън радиуса на ролетката не се записват точки.

-В ред Landing се записват отчетените точки съгласно разграфената ролетка.

5. Наказания. Запис на наказания.

-Прелитане /модела е кацнал след началото на сигнала за край на работното. време/. Не се присъждат точки за кацане.

- Кацане на разстояние над 75 метра от центъра. В полето за кацане се вписва 75+. В този случай за време се пише 0.

-Докосване или удар на модела при кацане в състезателя или помощника. -Не се вписват точки за кацане.

-Докосване на модела от състезателя или неговия помощник преди измерване на разстоянието на кацане. Не се вписват точки за кацане.

-Удар на модела в човек в в дефинираната зона за сигурност. В реда Safety се вписват 1000 наказателни точки.

-Кацане на модела в дефинирана зона за сигурност. В реда Safety се вписват 300 наказателни точки.

6. Рефлайт – повторен полет.

- състезателят има право да поиска рефлайт при докосване или удар на модела с друг модел във въздуха. В този случай състезателят трябва незабавно да поиска рефлайт и да заходи за кацане.

7. Други записи.

Данните от старта се вписват и в последното картонче /картата на пилота/.

Съдията и пилота се подписват на съответния стартов картон. Съдията откъсва съответния стартов картон.